



COSA TROVI NELLA STANZA? (D6)

1: Niente 2: Crollo 3, 4, 5: Nemico 6: Oggetto

CHE NEMICO? (D6)

- 1: Uomo Talpa ♥
- 2: Anomalia ♥♥
- 3: Alfa ♥♥♥
- 4: Branco ♥♥♥♥
- 5: Orda ♥♥♥♥♥
- 6: Tira di nuovo

CHE OGGETTO? (D6)

- 1: 1 Risorsa ⚙️
- 2: 2 Risorse ⚙️
- 3: Booster (Attacco +1)
- 4: Scudo (Evita un danno)
- 5: Medikit ♥♥
- 6: Esplosivo

MISSIONE 3: L'ASSALTO DEGLI UOMINI - TALPA

Da qualche tempo accadono cose strane agli abitanti di Ktolon. Alcune persone hanno iniziato a cadere preda di comportamenti ossessivi e violenti, che sembrerebbero essere in qualche modo legati alle recenti scoperte fatte sulle proprietà del materiale che viene estratto dal sottosuolo del pianeta: la ktolonite. Alcuni parlano di stati allucinatori, altri di una maledizione che sarebbe stata risvegliata dagli esperimenti condotti nei laboratori. Molte persone hanno iniziato a sparire senza lasciare traccia e le squadre inviate ad indagare non hanno mai fatto ritorno. Stai lavorando nelle miniere quando un frastuono inizia a farsi strada tra le gallerie. Grida ed esplosioni annunciano un'orrenda realtà: le miniere sono sotto l'attacco di orde frenetiche di mostri che si riversano nei tunnel, distruggendo qualsiasi cosa sul loro cammino. Non c'è tempo per pensare: dovrai lottare con tutte le forze se vorrai rivedere la luce del sole!

Le regole di gioco generali sono sulla card Missione 1

REGOLE EXTRA (valide solo per questa missione)

Branco e Orda generano una risorsa  ogni volta che subiscono un danno.

Esplosivo: ottieni 4+ al dado per creare un'esplosione che elimina tutti i nemici nella stanza.

Per aggiungere sfida alla missione, quando arrivi all'uscita, puoi ricominciare il giro come se salissi da un piano inferiore ad uno superiore.

SCEGLI IL PERSONAGGIO (D6)

- 1, 2: Scienziato (Attacco +1 contro Uomini Talpa e Anomalie)
- 3, 4: Minatore (Attacco +1 contro Alfe - immune a Crollo)
- 5, 6: Guardiano (Attacco +1 contro Branchi e Orde)

QUAL È IL TUO NOME?

SALUTE



MEDIKIT



RISORSE

INVENTARIO
